

یادگیری و یاددهی الکترونیکی ایران

چهارشنبه 1403/12/08 ساعت 8:30 تا 10

نشست 1-1	
Teaching/Learning models, methodologies & design for blended, self-navigating, game-based learning, ... Learning analytics	
مدل‌های روش‌شناسی و طراحی یادگیری/ یاددهی: تلفیقی، خودرهیاب، بازی‌گون و غیره تحلیل یادگیری	
دکتر سید علی اکبر صفوی، دکتر الهام اکبری	
1049	تأثیر بازی‌گونه سازی بر علاقه و اشتیاق به یادگیری
1062	الگوی یادگیری سازمانی با هوش مصنوعی مبتنی بر رویکرد یادگیری تعاملی
1101	فریم ورک بازی‌سازی آموزش سازمانی (IGAL (Integrated gamification for Adults Learning)
1051	نقش تحلیل یادگیری در بهبود اثربخشی فرآیند آموزش شرکت بیمه دی: مطالعه ای کیفی
1068	چالش‌ها و چشم‌اندازهای به کارگیری اینترنت اشیا در آموزش و پرورش

نشست 2-1	
E-learning and improving employee skills in industries and organizations and developing organizational capital	
یادگیری الکترونیکی و بهبود مهارت‌های کارکنان در صنایع و سازمان‌ها و توسعه سرمایه سازمانی	
دکتر اعظم اسفنجانی، دکتر قاسم سلیمی	
1026	طراحی کارگاه آموزش حین خدمت برخط دستاورد محور، محتوا محور، فعالیت محور، یادگیرنده و شبکه محور برای بهبود مهارت کارکنان دانشگاه
1037	رابطه مهارت‌های فراشناختی و خلاقیت هیجانی در دانشجویان الکترونیکی دانشگاه اصفهان: تاکید بر تفاوت‌های جنسیتی
1053	از تحقیق تا تأثیر: تحلیل نقش پروژه‌های بنیادی، کاربردی و توسعه‌ای در تحول یادگیری الکترونیکی
1056	ارائه مدلی برای توسعه سیستم آموزشی مبتنی بر یادگیری ارتقاء یافته به کمک فناوری در مجتمع مس سرچشمه

یادگیری و یاددهی الکترونیکی ایران



1059	طراحی پلتفرم یادگیری الکترونیکی برای مدیریت ریسک در زنجیره تأمین صنعت مس
1090	ارزیابی محتواهای الکترونیکی در آموزش عالی براساس عناصر و ترکیب بندی بصری

نشست 3-1

Interactive methods in electronic teaching and learning, ... Social, cultural and ethical aspects in e-learning systems	
روش‌های تعاملی در یاددهی و یادگیری الکترونیکی، ... جنبه‌های اجتماعی، فرهنگی، و اخلاقی در نظام یادگیری الکترونیکی	
دکتر ابوالفضل رفیع پور، دکتر محسن حاج‌اللهمی	
1030	روش‌های تعاملی در یاددهی و یادگیری الکترونیکی: حل مسئله با استفاده از برنامه اسکرچ
1031	سنخ‌شناسی تأثیر روش‌های تعاملی یادگیری نانو و خرد بر بهبود عملکرد یادگیری نیروی انسانی
1044	چالش‌ها و فرصت‌های آموزش الکترونیکی در متاورس: بررسی تطبیقی با سیستم‌های سنتی آموزش مجازی
1055	دیدگاه دانشجویان در خصوص ویژگی‌های بایسته اساتید برای بهبود مشارکت الکترونیکی کلاس‌های مجازی
1009	مقایسه اثربخشی روش‌های آموزشی سنتی، تعاملی و ترکیبی در بانک ملی ایران

نشست 4-1

Interactive methods in electronic teaching and learning, ... Policies, strategies and programs in e-learning	
روش‌های تعاملی در یاددهی و یادگیری الکترونیکی، ... سیاست‌ها، راهبردها و برنامه‌ها در یادگیری الکترونیکی برای صنایع، سازمان‌ها و مراکز علمی	

یادگیری و یاددهی الکترونیکی ایران



دکتر محمدرضا نیلی، دکتر سید کامیل طیبی

1005	Decoding Feedback in Online Learning: Five Theoretical Analogies and Their Implications	
1036	Investigating the Impact of Game-Based Assessment on Exam Anxiety Among Third-Grade Students in Mathematics	
1058	Enhancing Student Motivation in Science Education through Motion Graphics Designed with Component Display Theory	
1071	A study of the relationship between verbal immediacy and cognitive engagement in online learning	
1072	Improving Children's Brushing Habits: The Role of E-Learning in Oral Health Education	
1097	Learning Lessons from the UNITEL Project Module: Universities- Business Collaboration (An Overview and Some Experiences)	

گزارش تجارب موفق:

نشست 1-5

دکتر مهرانگیز علی‌نژاد، دکتر سوسن مرندی

1091	برگزاری دوره های زبان تخصصی ویژه پرسنل مجتمع مس سرچشمه رفسنجان	
1081	ارائه مدلی مبتنی بر یادگیری با استفاده از هوش مصنوعی جهت بالابردن بهره وری بازدیدهای علمی در شرکت صنایع مس ایران	
1087	بهینه سازی آموزش زبان انگلیسی در صنایع: مطالعه موردی مجتمع مس سرچشمه	
1103	الگوی آموزشی (آتما) بعنوان حلقه مفقوده بین دانشگاه و بازار کار	
1057	آموزش تعاملی بیمه شخص ثالث: تجربه‌ای نوین برای یادگیری موثر و عملی در صنعت بیمه	تجربه موفق - مجازی
1017	تجارب زیسته دانشجومعلمان دانشگاه فرهنگیان از به کارگیری هوش مصنوعی در آموزش	تجربه موفق - مجازی
1041	گزارش یک تجربه موفق: آموزش ابزارهای آزمون ساز مبتنی بر هوش مصنوعی در دانشجویان مقطع کارشناسی رشته بهداشت مدارس دانشگاه علوم پزشکی جندی شاپور اهواز در سال 1403	مجازی

نشست 1-6

یادگیری و یاددهی الکترونیکی ایران

Artificial Intelligence and Advanced Technologies in Learning
Teaching/Learning models, methodologies & design for blended, self-navigating, game-based learning, ...
E-learning and improving employee skills in industries and organizations and developing organizational capital
The role of social networks and other virtual environments in e-learning

هوش مصنوعی و فناوری‌های پیشرفته در یادگیری

مدل‌های روش شناسی و طراحی یادگیری/ یاددهی: تلفیقی، خودرهیاب، بازی گون و غیره
یادگیری الکترونیکی و بهبود مهارت‌های کارکنان در صنایع و سازمان‌ها و توسعه سرمایه سازمانی
نقش شبکه‌های اجتماعی و سایر محیط‌های مجازی در یادگیری الکترونیکی

دکتر ناصر مزینی، دکتر محمدهادی زاهدی

مجازی	چارچوب نظری و راهکارهای عملی برای توسعه هوش مصنوعی در آموزش و پرورش ایران	1025
مجازی	مطالعه تطبیقی برنامه درسی استیم در آموزش و پرورش کشور آمریکا و ارائه پیشنهاداتی برای ایران	1010
مجازی	نقش آفرینی واحدهای منابع انسانی در پذیرش مسئولانه هوش مصنوعی و اهمیت آن در یادگیری و توسعه کارکنان: یک ضرورت استراتژیک	1076
مجازی	بررسی نقش شبکه‌های اجتماعی و فضای مجازی بر یادگیری الکترونیکی دانش آموزان در جهت کاهش قلدری سایبری (مورد مطالعه: دانش آموزان پسر مقطع دوم دبیرستان شهر تهران)	1016
مجازی	تحلیل تکنیک‌ها و پتانسیل‌های آینده هوش مصنوعی و فناوری‌های پیشرفته در بهبود فرآیند یاددهی و یادگیری الکترونیکی در صنایع و سازمان‌ها	1027

یادگیری و یاددهی الکترونیکی ایران

چهارشنبه 1403/12/08 ساعت 10:30 تا 12

نشست 1-2

E-learning and improving employee skills in industries and organizations and developing organizational capital
Policies, strategies and programs in e-learning
Virtual and remote laboratories, metaverse and AR/VR for teaching and learning

یادگیری الکترونیکی و بهبود مهارت‌های کارکنان در صنایع و سازمان‌ها و توسعه سرمایه سازمانی
سیاست‌ها، راهبردها و برنامه‌ها در یادگیری الکترونیکی برای صنایع، سازمان‌ها و مراکز علمی
آزمایشگاه‌های مجازی و از راه دور، متاورس، و AR/VR برای یاددهی و یادگیری

دکتر فرهاد سراجی، دکتر قاسم سلیمی

1099	ابعاد پشتیبانی یادگیری الکترونیکی با قابلیت‌های هوش مصنوعی در آموزش سازمانی
1052	تأثیر تحقیق و توسعه بر توسعه یادگیری الکترونیکی در شرکت‌های دانش‌بنیان و کارگاه‌های صنعتی ایران
1088	تأثیر یادگیری الکترونیکی سازمانی بر نوآوری سازمانی با نقش میانجی‌گری ظرفیت جذب در مجتمع مس سونگون
1021	متاورس صنعتی ابزاری کارآمد برای آموزش، یادگیری و دستیابی به صنعت 5
1084	کاربرد فناوری‌های واقعیت افزوده (AR) و واقعیت مجازی (VR) در یادگیری و یاددهی تاریخ هنر: بازسازی آثار هنری در محیط‌های الکترونیکی
1098	بررسی کاربردهای واقعیت مجازی در فرآیند یادگیری شرکت پالایش نفت اصفهان

نشست 2-2

Artificial Intelligence and Advanced Technologies in Learning
The role of social networks and other virtual environments in e-learning

هوش مصنوعی و فناوری‌های پیشرفته در یادگیری
نقش شبکه‌های اجتماعی و سایر محیط‌های مجازی در یادگیری الکترونیکی

دکتر مهرانگیز علی‌نژاد، دکتر الهام اکبری

1029	طراحی محتوای CCDI دانش‌آموزی: چارچوب‌ها، رویکردها و مدل بومی‌سازی شده
------	---

یادگیری و یاددهی الکترونیکی ایران



1078	طراحی و اجرای برنامه درسی هوش مصنوعی برای کودکان خردسال: چیهستی؟ چرایبی؟ و چگونگی؟ در طراحی و اجرای برنامه درسی
1094	بررسی دانش، نگرش و توانایی اساتید در استفاده از هوش مصنوعی در تدریس و یادگیری و پژوهش
1100	نقش هوش مصنوعی بعنوان مدرس در آینده تدریس در سازمانها و صنایع: چالشها و فرصتها
1074	بررسی تاثیر روش‌های نوین آموزشی در آموزش کنترل‌کننده‌های منطقی برنامه‌پذیر به پرسنل صنعت مس
1046	بررسی تاثیر شبکه‌های اجتماعی و محیط‌های مجازی بر یادگیری الکترونیکی: فرصتها، چالش‌ها و پیامدهای آموزشی

نشست 3-2

Teaching/Learning models, methodologies & design for blended, self-navigating, game-based learning, ... Interactive methods in electronic teaching and learning, ... Artificial Intelligence and Advanced Technologies in Learning	
مدل‌های روش شناسی و طراحی یادگیری/ یاددهی: تلفیقی، خودرهیاب، بازی گون و غیره روش‌های تعاملی در یاددهی و یادگیری الکترونیکی، ... هوش مصنوعی و فناوری‌های پیشرفته در یادگیری	
دکتر مانوش مهربابی، دکتر محمدرضا نیلی	
1011	Gamification plays a role! enhancing the collaborative decision-making skills and strategic thinking abilities of employees
1060	A Critical Review of the Effect of Portfolio Assessment on Writing Anxiety, Performance and Autonomy
1083	Educational Escape Rooms: A Narrative Review of Design Frameworks in Higher Education
1086	Interactivity Variable in the Process of Online Gaming: The Scrutiny of Its Role in Learning English Vocabulary via Tech Platforms
1079	AI-Powered Recommendation Systems in Corporate E-Learning
1089	Artificial Intelligence in Education: Challenges and Solutions Through the Eyes of Students

نشست 4-2

Artificial Intelligence and Advanced Technologies in Learning

یادگیری و یاددهی الکترونیکی ایران

هوش مصنوعی و فناوری‌های پیشرفته در یادگیری

دکتر سیدعلی اکبر صفوی، دکتر یوسف مهدوی نسب

1022	Adoption of Chatbots in Higher Education: Global Insights and Recommendations for Iran	
1042	Ethical Framework for the Application of Intelligent Systems in Iranian Universities	
1067	Exploring Students' Attitudes and Usage of Artificial Intelligence in the Learning Process	
1096	AI and the Future of Higher Education: A Guide for Policymakers	
1070	Investigating Usage and Attitudes Toward Artificial Intelligence Among Employees in a Communication Organization	
1093	Evaluating Public Adoption of Technology Enhanced Learning: A Case Study from Shiraz University Science Night	

نشست 2-5

Virtual and remote laboratories, metaverse and AR/VR for teaching and learning

E-learning and improving employee skills in industries and organizations and developing organizational capital

آزمایشگاه‌های مجازی و از راه دور، متاورس، و AR/VR برای یاددهی و یادگیری
یادگیری الکترونیکی و بهبود مهارت‌های کارکنان در صنایع و سازمان‌ها و توسعه سرمایه سازمانی

دکتر سیده سوسن مرندی، دکتر الهام اکبری

1063	Investigating the Affordances of Artificial Intelligence-driven Games in Learning Medical English	
1064	Promoting Learner Engagement and Enhancing Willingness to Communicate: A Project-based VR-assisted Course	
1073	Design and Development of Virtual Reality-based IELTS Speaking Module Simulator	
1040	The Impact of Microlearning on Employee Professional Development	
1075	Investigation of Teachers' Use of Information Technology in the Enhanced Learning-Teaching Process of Tenth-Grade Students (Case Study: Shahed Nadjmieh Girls' Vocational School)	

یادگیری و یاددهی الکترونیکی ایران

نشست 2-6

دکتر سید کمیل طیبی، دکتر محمدهادی زاهدی

1066	Enhancing Online English Teaching: A Systematic Literature Review	مجازی
1019	Gamification and Virtual Reality for Teaching Power Electronics: Boost Converter Simulation and Learning Outcomes	مجازی
1077	Revolutionizing Online Learning: The Role of Storytelling, Artificial Intelligence, and Emerging Technologies in Teaching Complex Engineering Concepts	مجازی
1092	The Effect of AI-based Feedback Provision on Iranian EFL Learners' Writing Performance and their Attitude	مجازی
1001	Knowledge and Strategies for Online Classroom Management: TEFL Faculty Insights	مجازی
1102	Navigating Gamification in Language Education: Analyzing the Experiences of MA TEFL Students	مجازی